

マーブル (marble)

昨年第 12 回 UEC 杯コンピュータ囲碁大会へ突発で参加させて頂きました。

去年は本当に何も準備していない段階でしたので記載する内容はあまりありませんでした。去年のアピールになりますが, KataGo のニューラルネットを onnx フォーマットに変換し, その後入力データおよび出力データを大幅簡略化した後, 計算グラフ最適化を施して計算負荷を大幅に下げる試みをしました。探索エンジンが異なるため同条件の比較は困難ですが恐らくオリジナルの最大二倍程度の速度は出ているはずです。

反省点はシチョウ関連情報も削ったためにシチョウ局面に弱くなってしまったことです。結果は御存知の通りです。

今年は昨年からほとんど囲碁は触れていませんが, 将棋の方で色々と知見が得られていますのでこれから転用する予定です。

シチョウ対策がうまくできなかった場合は探索部も他のオープンソースソフトウェアを流用する形で対応する可能性があります。

準備不足で御迷惑お掛けするかもしれませんが枯れ木も山の賑わいと御容赦下さい。