

# Kohada アピール文

## 株式会社トリプルアイズ

### ● 試してみたこと

去年は GLOBIS-AQZ が学習に使用したデータを AlphaGoZero 風に学習した ResNet で参加した。今年と同じ学習データを囲碁の特徴を含む入力に、オーナーシップ、相手の手の予測、スコアなどの教師データを作って学習した。学習したモデルは以下の4つ。

- MobileNetV2+Squeeze&Excitation
- DenseNet+Squeeze&Excitation
- ResNet+Squeeze&Excitation
- pre activation 風 ResNet+Squeeze&Excitation+H-Swish

しかし現状、去年のモデルより強くなっているモデルは無い。去年のモデルのバグり方が絶妙だったのか、GLOBIS-AQZ くらい強くなると囲碁の特徴なんか要らないのか原因は不明である。直前まで学習してみるが場合によっては去年のモデルで出場する可能性もある。

### ● 昨年からの改善点

プログラムの方はバグを修正し、去年のものよりレートで200ほど強くなっている。また今年は個人参加ではなく会社参加なので使用するハードウェアも昨年より良いスペックのものを使用する。予定していたモデルの改良は現状達成できてはいないが、それらの改善でもって昨年（6位）以上の成績を期待している。



トリプルアイズ公式 VTuber  
Zちゃん(@Project\_Z\_3)