

BSKの開発者は囲碁プレイヤー(9D)であり、非常に好戦的な棋風です。
そんな囲碁好き開発者はある日、自分のクローン囲碁AIを作ろうと決意します。

現在は、非常に好戦的な人間の棋譜を学習し、「戦闘狂囲碁AI」を目指しています。
非常に好戦的な人間とは、BSKの開発者(9D)、伊田篤史(8P)、大橋拓文(7P)、上野
愛咲美(4P)です。

また、BSKの自己対戦棋譜を訓練データ、非常に好戦的な人間の棋譜をテストデータ
として教師あり学習を繰り返しています。

BSKはBerserkerの略です。バスケットボールは出来ません。

The developer of BSK is an amateur Go player (9D) with a very belligerent
game style.

One day, he decided to create his own clone Go AI.

Currently, we are learning the game records of very belligerent humans and
trying to make a "super aggressive Go AI".

The super aggressive humans are BSK's developer (9D), Atsushi Ida (8P),
Hirofumi Ohashi (7P), and Asami Ueno (4P).

We also repeat supervised learning using BSK's self-competitive game records
as training data and very belligerent human game records as test data.

BSK stands for Berserker. You can't play basketball.