

Rn

解説

DCNNの入力としてAlphaGoZero方式の特徴量とあわせ、囲碁知識を持ちいたハンドクラフト特徴量、シチヨウ判定、局所的な死活探索結果を用いて精度向上を目指しています。探索部分にはRayベースのMCTSを使います。

学習データとしては人間の棋譜とLeelaZeroの棋譜を用いています。

開発が間に合えば昨年版(Rayの探索とLeelaZeroのDCNNの複合)と合議します。