

# Akira

渡辺 順哉

2019年11月30日

## 1 概要

最近はあまり開発しておらず去年の AI 竜星戦出場時とほぼ同じプログラムですが、以下の点について改良しています。

## 2 探索部の調整

探索アルゴリズム及びパラメータを調整。

## 3 高速化

TensorRT に対応させたところ 1.5 倍ほど早くなりました。