

概要

思考部は $\alpha\beta$ 法を使っています。評価値は DeepLearning で得た評価値です。

1) 思考部のアルゴリズム（探索、機械学習のメカニズムなど）。

メインの探索や学習は $\alpha\beta$ 法を評価値は DeepLearning で得た評価値(多分勝率を使う予定)を使用しています。

次に学習部分ですが、TamaGo の学習部分の教師あり学習部分のアルゴリズムを使っています。こちらについても、ソースをそのまま使うようなことはしていません。TamaGo は Pytorch で記述されていますが、自分にとって使い勝手の良い Tensorflow に書き換えて使っています。

学習データについてはネットで出回っている 4 万局と CGOS130 万局の一部(レーティングの高いもののみ。多分 30 万局位)と(人が打った)棋譜を使っています。

2) ハードウェアの詳細（大会に用いる予定のもの、事前に学習で用いたもの）。

大会は PC は Ryzen7950X メモリ 64G の予定です。

事前学習は Ryzen7950X メモリ 64G です。

3) 他者のプログラムを利用した場合は、どのように利用したのか、独自に加えた工夫について。

TamaGo の学習部分のアルゴリズムは使用していますがほぼ書き換えて使用しています。

4) その他、プログラムについてのアピールポイントについて。

特にアピールできることはありません。

以上